

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

- Titolo dell'attività per l'acquisizione delle competenze trasversali*: Pensiero Computazionale
- Sede dell'attività: Dipartimento di Informatica e Online su Piattaforma Teams
- Periodo di svolgimento delle attività formative: dal 15.05.2022 al 15.07.2022
Per informazioni circa il calendario visitare la pagina web dedicata al corso ([link](#))
- Durata dell'attività (in ore): 48
- Numero di CFU attribuibili agli studenti che avranno frequentato almeno il 70% delle lezioni/ sessioni di apprendimento/laboratori/seminari ed avranno superato le relative prove finali (esame di profitto o verifica): 6
- Breve descrizione delle attività proposte e delle metodologie didattiche da adottare**:

L'insegnamento si propone di far acquisire le conoscenze e competenze per l'insegnamento del pensiero computazionale nella scuola primaria e secondaria di primo grado.

Il corso, quindi, mira a offrire un panorama relativo alle tecnologie e alle metodologie utili alla definizione di percorsi per l'insegnamento della programmazione anche nelle scuole primarie, di primo grado e secondo grado.

Gli argomenti affrontati saranno:

- Introduzione all'Informatica e al Pensiero computazionale
- Il progetto Programma il Futuro e Code.org
- Scratch: un ambiente per il coding
- Programma il Futuro
- Arduino e Scratch4Arduino
- Esperienze e percorsi di pensiero computazionale nella scuola

Per le metodologie didattiche si prevede di adottare un approccio blended (in presenza e a distanza) in modo da consentire una maggiore flessibilità e quindi partecipazione degli studenti. Saranno, inoltre, previste attività laboratoriali volte a consentire l'applicazione dei concetti teorici a casi di studio reali.

- Cognome, nome e recapito di posta elettronica o telefonico del/i docente/i responsabile: Rossano Veronica, veronica.rossano@uniba.it

Per maggiori informazioni visitare il sito dedicato al corso https://sites.google.com/view/pensierocomputazionaleuniba/home_1

